

PHOBOS



Nyhetsblad for Ares – kun for medlemmer

Nr. 261, onsdag 26. april 2000

REDAKSJONELT

Hei igjen, og vel overstått påske(ferie)! Det blir ikke så veldig mye mer tid enn forrige gang til å produsere en lekkert formulert og utdypende redaksjonell analyse av verdens og spillhobbyens tilstand. De samme to tredjedelene av redaksjonen som var på vei bort til De Britiske Øyer da forrige nummer kom ut, har nemlig akkurat så vidt rukket å komme tilbake igjen – i går, om sant skal sies. Og siden alle de externe bidragsyterne p.t. glimrer med sitt fravær, blir det ikke plass til stort mer enn en konstatering av en utmerket nyhet i bladet denne gangen:

ARCON: 2000

Hovedbrosjyren

(PR 1) er kommet!

Den ble sendt ut i posten til tidligere ARCON-deltagere før påske, og vil bli lagt ut til alle interesserte på spillbutikkene innneværende uke. Fra og med Ares-møtene neste uke vil vi kunne dele den ut i store mengder til alle som måtte være interessert!

EX CATHEDRA #162

(spalten til Johannes H. Berg, styremedlem i Ares, administrator for ARCON)

Dette nummeret av PHOBOS blir nok temmelig kort. Det utgis nemlig i en fei like etter at undertegnede + Herman Ellingsen er hjemkommet fra ferie i Storbritannia; vi har ikke engang vært hjemme ett døgn når dette skrives... Det kan nok hende at vi for én gangs skyld blir nødt til å gå ned i volum til bare to sider, selv om det i & for seg skulle være noe å skrive om: bare det vi fikk med oss av spillrelaterte opplevelser der borte burde man kunne få en brukbar artikkel ut av! Men som vi har vært inne på en rekke ganger i disse spalter – så lenge det ikke er andre enn redaksjonen som bidrar, blir det liksom ikke noen stor moralsk belastning for oss å utgi korte nummer (eller for å si det enda tydeligere: Vil dere ha flere sider? *Ja, så gjør noe selv, da vel!!*).

Det som har tatt mest tid og krefter for meg helt frem til påske, har vært ferdigstillelsen av ARCONs Hovedbrosjyre (a.k.a. PR 1). Den publikasjonen er jo en av de viktigste som undertegnede står bak, og for en gangs skyld har vi i det minste rukket en klar kvalitetsforbedring, noe av det som var målet med å kjøre i gang ARCON-arbeidet i år langt tidligere enn det som har vært vanlig: Brosjyren kom ut mye før den vanligvis pleier. Det blir mange uker ekstra for folk til å melde seg på, og for oss til å drive PR- og vervearbeid.

PR 1 er alltid nøkkelen til selve ARCON-påmeldingene, og vil forhåpentligvis også ha nådd ut til noen hundre nye interesserte ved at den denne gang også ble distribuert på The Gathering, det gigantiske datatreffet som finner sted på Hamar (i Vikingskipet!) hver påske. Nå som brosjyren endelig er blitt postsendt til de fleste som står på våre adresselister, vil den også komme ut til butikkene inneværende uke. Dessverre har jeg ikke fått sett den selv engang, på grunn av den før nevnte ferien, og den vil derfor ikke bli gjenstand for noen detaljert omtale i dette nummer av PHOBOS. For alt jeg vet har faktisk de fleste av PHOBOS' lesere sett den

før meg denne gang!

Vi kommer nok temmelig inngående tilbake til PR 1 i en senere sammenheng; det er jo også et poeng at det denne gang skal foreligge en PR 2 med påmeldingsinformasjon til turneringene temmelig raskt. Det er altså her det skal stå inngående opplysninger om de respektive turneringene, beskrivelser av alt det vi ikke fikk plass til i Hovedbrosjyren, osv. *Den trykksaken vil vi nok helt sikkert ha mer å si om i neste nummer av PHOBOS!*

Johannes H. Berg

Ikke glem

OSLO SPILLFORUM SØNDAG 14. MAI

Denne sosiale sammenkomsten for alle med interesse for organisering av spillhobbyen går neste gang av stabelen midtveis i mai, hjemme hos Johannes H. Berg (Tuengen Allé 10) fra kl. 1500. Kontakt ham, om du er interessert! Nærmere omtale i neste PHOBOS

PHOBOS

**Medlemsblad for Ares –
forening for simuleringsspill
(Bjølser + Blindern)**

Gratis til medlemmene!

Redaksjon:

**Johannes H. Berg, Herman
Ellingsen, Trond Jansen**

Bidrag kan også leveres via Thomas
Refsdal på Blindern

Utkommer hver 2. og 4. onsdag i måneden
(unntatt til 4. onsdag i desember)